



Gracias por elegir Pokémon™  
Mystery Dungeon: Gates to Infinity  
para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

## ⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación "Información sobre salud y seguridad" dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca "Abrir" y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

## IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

## Protección de la privacidad

Este programa te permite compartir información, como tu Pokémon y los nombres de personajes de Pokémon, con otros usuarios a través de la comunicación local. Ten en cuenta lo siguiente cuando compartas información personal mediante estas funciones.

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

© 2013 Pokémon.  
© 1995-2013 Nintendo/  
Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
© 1993-2013 Spike Chunsoft.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-APDE-USZ



## Explorar territorios

En este juego, explorarás una serie de territorios misteriosos (Mystery



Dungeons) (pág. 7). Forma un equipo de hasta cuatro Pokémon y ábrete camino a través de los territorios librando combates contra tus enemigos y usando un amplio abanico de objetos.



## Aceptar misiones

Tu Paraíso Pokémon (Pokémon Paradise)



(pág. 14) es el punto de partida de tus aventuras. Allí podrás aceptar toda clase de solicitudes de misión (job requests) (pág. 15) de otros Pokémon. Al completarlas con éxito, recibirás recompensas en forma de dinero y objetos, y podrás avanzar en la historia.



## Hacer crecer tu Paraíso

La primera vez que vayas a tu Paraíso, lo encontrarás prácticamente vacío. Pero, a



medida que prograses en la partida, podrás preparar terrenos, lo que te permitirá construir instalaciones que harán de tu Paraíso un lugar más grande y mejor (pág. 14).

### Modo compañero

Cuando hayas avanzado lo bastante en tu partida, podrás seleccionar el modo compañero (Companion Mode). Esto te permitirá controlar a otros Pokémon aparte del protagonista en el Paraíso y jugar con tus amigos mediante la comunicación local (local wireless) (pág. 22).

**Nota:** Mientras juegues en modo compañero, únicamente podrás acceder a tu Paraíso y a los territorios. No podrás ir a Villa Reposo (Post Town), aunque las instalaciones seguirán mostrándose en el Paraíso.



## Menú principal

En la pantalla del título, toca la pantalla táctil u oprime **START** para ir al menú principal.

### Empezar tu partida

Partida nueva	La opción "New Game" se mostrará cuando no tengas datos guardados. Selecciónala para empezar una partida nueva.
Continuar	La opción "Continue" se mostrará si has guardado tu progreso en Villa Reposo (Post Town) o el Paraíso (Paradise) antes de abandonar la partida. Selecciónala para retomar la aventura desde el punto en que la dejaste.
Desde el territorio	La opción "Resume from Dungeon" se mostrará si has guardado tu progreso en un territorio. Selecciónala para retomar la partida desde el punto en que la dejaste.
Renunciar al rescate	La opción "Give up on Rescue" se mostrará si te han derrotado en un territorio (pág. 10) y estás esperando un rescate. Selecciónala para abandonar la espera y retomar la partida desde el punto en que no pudiste continuar tu aventura.
Revivir	La opción "Revive" se mostrará si un jugador te rescata tras haber sido derrotado en un territorio. Selecciónala para recuperarte y retomar la partida desde el punto en que te derrotaron.

### Búsqueda de Magnoportales (Discover a Magnagate!) (pág. 26)

Usa la cámara exterior para buscar un territorio donde disfrutar de una aventura rápida.

### Cartas secretas (Wonder Mail) (pág. 27)

Introduce la contraseña correcta para recibir cartas secretas.

### Contenido descargable (DLC) (pág. 25)

Adquiere territorios adicionales.

### Cambiar el nombre del equipo (Change Team Name)

Cambia el nombre de tu equipo.

### Borrar datos (Delete Save)

Borra los datos guardados de tu aventura.

**Nota:** Ciertas opciones estarán disponibles a medida que progresses en el juego.





## Guardar tu progreso

Asegúrate de guardar tu avance antes de abandonar la partida.

### .....Guardar fuera de los territorios.....

Selecciona "Save" desde el menú. También podrás guardar tu avance cada vez que



descanses en tu casa, tras determinados eventos y cuando cambies de modalidad de juego (pág. 21).

### .....Guardar dentro de los territorios.....

Cuando estés en un territorio, podrás seleccionar la opción "Quick Save" (pág. 20) desde el menú. Al hacerlo, crearás un archivo de guardado temporal y regresarás al menú principal.

**Nota:** Tus datos de guardado rápido se borrarán cuando cargues tu partida.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



## Borrar datos guardados

Selecciona "Delete Save" desde el menú principal para borrar los datos de partida guardados.

**Nota:** Una vez borrados, los datos no podrán recuperarse. Asegúrate de querer borrarlos antes de seleccionar la opción "Delete Save".



Por lo general, este juego se controla mediante los botones físicos de la consola. Sin embargo, en ciertas ocasiones, también podrás utilizar la pantalla táctil para seleccionar opciones en los menús.

**Nota:** El modo de espera no se activará si cierras la consola mientras usas la comunicación inalámbrica local o navegas dentro del menú de contenido descargable.



## Controles universales

Mover cursor	○/+
Confirmar	(A)
Avanzar texto	(A)
Cancelar	(B)
Avanzar texto automáticamente	Mantener oprimido (B)



## Controles para introducir texto

Para introducir los nombres del protagonista, el equipo, etc.

Mover cursor	○/+
Introducir carácter/ Confirmar entrada	(A)
Borrar un carácter	(B)
Cambiar el juego de caracteres	[L]/[R]
Mover el cursor a "END"	[START]









































## Fuera de los territorios

Estos son los controles disponibles en Villa Reposo (Post Town), el Paraíso (Paradise) o en el piso de un territorio que no tenga una cuadrícula (pág. 7).

Caminar	○/+
Correr	○ + (B) / + + (B)
Examinar/Hablar con un Pokémon	(A)
Mostrar el menú	(X)
Cambiar vista de la pantalla táctil	[START]

## 6 Dentro de un territorio

Estos son los controles disponibles dentro de los territorios.

Desplazarse	 / 
Correr	 +  /  + 
Moverse en diagonal	 +  /  + 
Llevar a cabo acción/ Atacar/Examinar	
Pasar turnos sin moverse	Mantener oprimidos  + 
Mostrar el menú de objetos	
Mostrar la ventana de mensajes	 + 
Mostrar el menú	
Encarar Pokémon adyacentes	
Saltar animaciones	Mantener oprimido  (solo si está activado en "Options")
Mostrar cuadrícula y línea de visión	Mantener oprimido 
Echar un vistazo	 + 
Cambiar de dirección sin moverse	 +  /  + 
Usar un movimiento	 +  /  +  /  +  /  + 
Realizar un ataque en equipo	 + tocar ligeramente la pantalla táctil
Lanzar un objeto	 + 
Cambiar información de la pantalla táctil	



## Ir a un territorio

Puedes ir a un territorio de las siguientes formas:

### Desde el cruce (Crossroads).....

El cruce se encuentra entre tu Paraíso (Paradise) y Villa Reposo (Post Town).



Avanza en dirección norte, y verás la pantalla de selección de territorios.

### Desde el portal (Gate).....

Si aceptas una solicitud de misión (job request) en tu Paraíso (pág. 15), se abrirá el Portal de Misiones (Request Gate), y podrás acceder al territorio correspondiente para cumplir dicha misión.



## ¿Qué son los territorios misteriosos?

Los territorios misteriosos (Mystery Dungeons) son lugares que aparecen en el interior de cuevas, montañas y otras zonas. Su distribución cambia cada vez que entras en ellos. Una vez dentro, solo tienes dos opciones: encontrar la salida... o sufrir una derrota.

### Pisos y escaleras.....

Cada territorio está formado por una serie de pisos comunicados entre sí mediante escaleras. Colócate sobre ellas, y aparecerá un mensaje. Si eliges "Yes", avanzarás al siguiente piso. Ten en cuenta que no es posible retroceder a los pisos anteriores.

### Turnos.....

Dentro de un territorio, los turnos se sucederán en el siguiente orden: tú → tus aliados → Pokémon enemigo(s). Cada Pokémon podrá realizar una acción en cada turno. Hasta que no la realices, no pasará tu turno.

**Nota:** Si consumes demasiados turnos dentro de un determinado piso de un territorio, te arrastrará una ráfaga de viento y tu aventura fracasará.

### Pisos sin cuadrícula.....

Algunos pisos de los territorios no tienen cuadrícula en circunstancias normales. En estos



pisos no hay turnos. Puedes desplazarte como harías en Villa Reposo o tu Paraíso. Sin embargo, si te acercas a un enemigo, el juego cambiará a modalidad por turnos y dará comienzo el combate.



## Superar un territorio

Puedes superar un territorio si llegas al final del mismo o si cumples las condiciones de la misión. Se mostrarán los resultados de la exploración, y podrás abandonar el territorio oprimiendo (A).

### Grado paranormal


A medida que progrese tu aventura, se asignará a cada



territorio un grado paranormal (mystery) determinado. Si es elevado, ocurrirán cosas misteriosas. Por ejemplo, podrían entrar en vigor reglas especiales o podrías verte transportado temporalmente a otro territorio.



## 8 Pantalla en un territorio



Al mantener oprimido , aparece la cuadrícula y se muestra en naranja la dirección en la que estás mirando.

**Nota:** Si quieres que siempre se muestre la cuadrícula (grid), abre el menú, selecciona "Others", luego "Options" (pág. 20) y, por último, activa la opción.



**1** Número de piso

**2** Otros Pokémon

Se mostrará  a los pies de los Pokémon aliados y  a los pies de los enemigos.


**3** Mensajes

Aquí se muestra la información sobre los combates y los objetos que obtengas. Si no tocas los controles durante un tiempo, se mostrará información de la partida (pág. 16).

**4** Tu estado

Aquí se muestran tu nombre, nivel y valores de PS (HP) y PS máximos (Max HP). Si tus PS se ven reducidos a 0, sufrirás una derrota (pág. 10).

**5** Pantalla táctil

Oprime  para cambiar la información que se muestra en la pantalla táctil. Concretamente, podrás alternar entre ver el mapa del territorio (Dungeon Map), información sobre los controles (Control Info), el estado de tu equipo (Party Status) y tus solicitudes de misión (Job Notes) (si has aceptado alguna).

## 9 Plano del territorio

A medida que explores el territorio, se irán mostrando más secciones del plano. También se mostrarán los Pokémon y objetos en forma de iconos.



Pokémon aliados

**Nota:** El icono del Pokémon que controlas parpadea.



Pokémon enemigos



Pokémon fugitivos



Objetos del suelo



Obstáculos y puertas



Escaleras



Trampas



Baldosas Mágicas (Wonder Tiles)

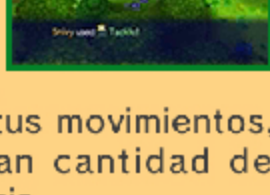


## Reglas de los combates

Deberás utilizar movimientos para combatir a los enemigos. Si los derrotas, ganarás Puntos de Experiencia (Experience Points). Cuando hayas obtenido los suficientes, tu Pokémon subirá de nivel y se hará más fuerte.

### Usar movimientos

Mantén oprimido **[L]** y oprime **(A)**, **(B)**, **(X)** o **(Y)** para usar un movimiento

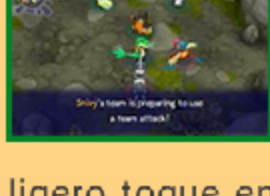


(pág. 19). Derrota a un enemigo con tus movimientos, y ganarás una gran cantidad de Puntos de Experiencia.

Al usar movimientos, gastarás PP. Si los PP de un movimiento llegan a 0, ya no podrás usarlo hasta que los PP sean repuestos.

### Ataques en equipo

Cuando tu equipo sincroniza al máximo con el resto dentro de un territorio, puedes



oprimir **[L]** y dar un ligero toque en la pantalla táctil para lanzar un ataque en grupo. Tu equipo se unirá para lanzar un ataque devastador que afectará a todos los enemigos cercanos. Dependiendo del tipo de Pokémon que controles, es posible que el ataque en grupo tenga efectos secundarios como, por ejemplo, recuperación de PS (HP).

**Nota:** No puedes usar otro ataque en grupo hasta que tu equipo vuelva a estar sincronizado al máximo.

### Extraños aliados

En cierto punto de la historia, obtendrás acceso a la Secretaría Quagsire (Quagsire Assembly) (pág. 14). Desde ese momento, cada vez que el líder de tu equipo derrote a un Pokémon en un territorio, es posible que el enemigo te pida unirse al equipo.

**Nota:** Si tu equipo ya cuenta con cuatro miembros cuando aceptes a otro, tendrás que cambiar a uno de los miembros activos o mandar al nuevo de vuelta a tu Paraíso, donde esperará tu llamada.



## Evolución Pokémon

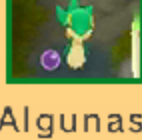
Los Pokémon pueden evolucionar alcanzando un determinado nivel o utilizando un objeto específico. Al hacerlo, el Pokémon se hará más fuerte: sus características subirán y podrá aprender nuevos movimientos. ¡Pero atención! Los Pokémon enemigos también pueden evolucionar en los territorios.

**Nota:** Tu compañero y tú no pueden evolucionar hasta haber completado la historia principal.



## Alteraciones de estado y reducciones de las características

Algunos ataques enemigos pueden alterar el estado (status condition) de tus aliados o reducir sus



características (stats). Algunas alteraciones de estado desaparecerán tras un número de turnos determinado. Todas ellas se curarán si avanzas al siguiente piso, pero también se pueden curar usando determinados objetos, como semillas (seeds) o bayas (Berries). Puedes recuperar tus características caminando sobre Baldosas Mágicas (Wonder Tiles) (pág. 11) o avanzando al siguiente piso.



## Derrota

Si los PS del Pokémon que controlas llegan a 0, serás derrotado. Si te derrotan y no tienes Semillas Revivir (Reviver Seeds) en tu bolsa, tu aventura fracasará y regresarás a tu Paraíso. Incluso podrías tener la mala suerte de perder también alguno de tus objetos.

**Nota:** Si derrotan a un Pokémon aliado al que no estés controlando, tu aventura también puede fracasar.

### Pedir ayuda

En algunos territorios, podrás pedir ayuda a otros jugadores mediante



StreetPass™ (pág. 23) si te derrotan.

**Nota:** El número de veces que puedes pedir ayuda a otros jugadores durante una sola aventura es limitado.





## Baldosas y trampas

En los territorios, encontrarás baldosas (tiles) que provocan una variedad de efectos cuando un Pokémon las pisa. También hay trampas (traps) que no se ven a simple vista.



### Baldosas Mágicas

Si un Pokémon pisa una Baldosa Mágica (Wonder Tile), todas sus características (stats) volverán a la normalidad, tanto si habían subido como si habían bajado.



## Objetos y dinero

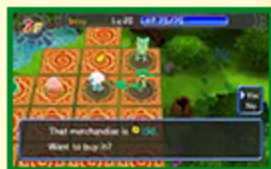
Camina sobre un objeto o **(P)** que veas en el suelo de un territorio, y podrás hacerte con él. No podrás recoger objetos o **(P)** si los pisas mientras estás corriendo. Para usar o examinar un objeto, oprime **(B)** o abre el menú y selecciona "Items" (pág. 17).



**Nota:** Si tienes la Bolsa (Bag) llena, no podrás hacerte con más objetos.

### Tiendas en los territorios



En algunos territorios, verás que Kecleon se ha montado un bazar ambulante. Podrás elegir un objeto del suelo y hablar con él para comprarlo. También puedes dejar en el suelo lo que lleves tú y vendérselo.




## 12 Pantalla en la villa



### 1 Iconos

Verás  sobre los personajes con los que puedes hablar y  para los objetos que puedes inspeccionar.

### 2 Pantalla táctil

El icono  muestra el punto del mapa donde te encuentras. Puedes cambiar la información que se muestra en la pantalla táctil oprimiendo **START**. Podrás ver el mapa (Map), información sobre los controles (Control Info) y sobre el estado de tu equipo (Party Status).

Encontrarás muchos Pokémon e instalaciones útiles en Villa Reposo (Post Town).



## Instalaciones de Villa Reposo

El número de instalaciones que podrás visitar aumentará a medida que avances en el juego.

### Tienda de Kecleon (Kecleon Shop).....

Aquí puedes comprar o vender objetos. Puedes seleccionar varios objetos a la vez oprimiendo [R].



### Baúl (Deposit Box).....

Puedes depositar objetos y [P] en el Baúl. No perderás nada de lo que guardes en su interior, aunque te derroten en un territorio. Si seleccionas "Recommended Sets", podrás extraer un lote de objetos útiles todos a la vez.



**Nota:** Puedes encontrar Baúles en tu Paraíso y en el interior de algunos territorios.

### Esplend'Oro (Glorious Gold).....

Si encuentras lingotes de oro (Gold Bars) en tu aventura, podrás intercambiarlos aquí por objetos o [P].

### Rincón DLC (DLC Guide).....

Desde aquí podrás regresar al menú principal y adquirir contenido descargable (pág. 25).



Tu Paraíso es la base de partida para tus aventuras.



## Las instalaciones del Paraíso

Al principio, tu Paraíso estará vacío. Pero, a medida que avances en la historia y trabajes en su desarrollo, irán apareciendo muchas instalaciones.

### Secretaría Quagsire (Quagsire Assembly)

.....

Selecciona "Edit Party" para ver una lista de posibles miembros para tu grupo. Si juegas en modo compañero (Companion Mode) (pág. 2), también podrás cambiar el Pokémon que controlas. Este Pokémon hará de líder. También podrás comprar o vender objetos.



### Movimientos Scraggy (Scraggy's Savvy Moves)

.....

Puedes hacer que un Pokémon de tu equipo recuerde u olvide movimientos. Podrás hacerlo tantas veces como quieras, siempre que se trate de movimientos aprendidos al subir de nivel.

**Nota:** Ciertos movimientos que posees al inicio del juego y los que aprendes mediante MT (TMs) no pueden recordarse una vez olvidados.

### Ruleta V (V-Wheel)


.....

Si tienes suerte, aquí podrás cambiar la Onda V (V-Wave) (pág. 16). Haz girar la ruleta y, si ganas, elige de qué tipo quieres que sea la Onda V del día. Si no ganas, no ocurrirá nada. Puedes hacer girar la ruleta una vez al día en tiempo de juego.



## Hacer crecer tu Paraíso

Para que tu Paraíso crezca, tendrás que preparar los terrenos y construir instalaciones.

**Nota:** Para preparar un terreno, necesitarás un número determinado de materiales y .

### Preparar un terreno

.....

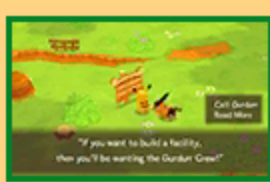
Llama a la Cuadrilla Gurdurr (Gurdurr Crew) y selecciona "Prepare" para allanar un terreno y hacerlo edificable. Selecciona el terreno que quieras preparar y decide cómo modificarlo.



### Construcción de instalaciones

.....

Una vez que hayas preparado un terreno, examina uno de los carteles que verás en la zona para construir unas instalaciones. Selecciona "Call Gurdurr" y elige las instalaciones que quieres construir.



### Instalaciones disponibles

Estas son algunas de las instalaciones que podrás construir en tu Paraíso:

<b>Huertos (Fields)</b>	Cultiva semillas y bayas.
-------------------------	---------------------------

<b>Dojos de Movimientos (Move Dojos)</b>	Potencia un movimiento al día en tiempo de juego.
--	---

<b>Herbolario (Berries and Seeds)</b>	Tiendas especializadas en la venta de semillas y bayas.
---------------------------------------	---

<b>Rastrillo (Swap Shop)</b>	Intercambia los objetos de tu Baúl que ya no necesites.
------------------------------	---

<b>Curling Beartic (Beartic Slide)</b>	Un divertido juego que hace uso del lápiz táctil.
--	---

Puedes aceptar las misiones (jobs) que van publicando los Pokémon que necesitan tu ayuda.



## Comprobar el Tablón de Misiones

Comprueba el Tablón de Misiones (Request Board) o el Tablón de Retos (Challenge Board) para ver las solicitudes de misión (job requests) disponibles. Una vez que hayas elegido una, podrás seleccionar "Go Right Away" si quieres ir en ese mismo momento o "Save for Later" si prefieres dejarlo para más tarde. En el segundo caso, la solicitud se guardará en tu lista de misiones (Job List) (pág. 21), a la que puedes acceder desde el menú.

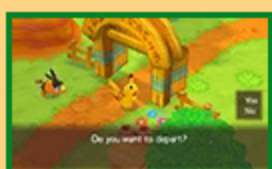


**Nota:** Podrás llevar a cabo las misiones del Tablón de Retos con otros jugadores mediante la comunicación local (local wireless) (pág. 22).



## Abrir el Portal

Selecciona "Go Right Away" o habla con Azumarill y selecciona "Hand a Note" para abrir el Portal de Misiones (Request Gate). Crúzalo para poder ir directamente al territorio correspondiente.



**Nota:** Cruza el portal a mano derecha para cumplir una misión del Tablón de Misiones. El que hay a mano izquierda te permite cumplir misiones del Tablón de Retos.




## Cumplir la misión

Hazte con el objeto requerido o encuentra al Pokémon requerido y habla con él para cumplir tu misión. Cuando lo hayas hecho, podrás abandonar el territorio, además de recibir tu recompensa y una generosa cantidad de Puntos Paraíso (Paradise Points).

### Obtén Puntos Paraíso

Cuanto más tengas, más crecerá el Rango de tu Paraíso (Paradise Rank), y podrás construir nuevas instalaciones.

Oprime  para acceder al menú (págs. 17-21). Se mostrará información del juego en la pantalla superior.




La información y objetos que se muestren en el menú variarán según estés fuera o dentro de un territorio.



## Información de juego

Dinero  
(Money)

Los  que llevas encima. Encuéntralos en el suelo de los territorios o gánatelos cumpliendo misiones.

Lingotes  
(Gold Bars)

El número de lingotes de oro que llevas encima.

Onda V  
(V-Wave)

La Onda V del día. Los Pokémon del mismo tipo que la Onda V tendrán ventaja en los combates.

Tiempo  
(Weather)

Las condiciones meteorológicas actuales del territorio. Pueden afectar de diversas formas a las características de los Pokémon y a la potencia de sus movimientos.

Rango del  
Paraíso  
(Paradise  
Rank)

El rango actual de tu Paraíso.

Rango  
siguiente  
(Next Rank)



Los Puntos Paraíso (Paradise Points) que te hacen falta para alcanzar el siguiente rango.



Selecciona  (Items) en el menú para abrir tu inventario.



## 1 Inventario

Se mostrará un número junto a los objetos que lleven equipados los miembros de tu equipo. También verás el número de objetos arrojadizos que te quedan. Si se trata de un objeto asignado, verás junto al mismo el icono . Oprime  para reorganizar tu inventario por categorías.

## 2 Comandos de objetos

Selecciona un objeto, y se mostrará una lista de acciones disponibles. Podrás dárselo a un miembro de tu equipo, descartarlo o leer información útil sobre sus efectos.

**Nota:** Las acciones disponibles variarán según el objeto y la situación.

## 3 Objetos/Capacidad máxima





### Dar objetos



Selecciona "Give" para darle un objeto a un miembro de tu equipo. Cada Pokémon puede llevar un único objeto, que usará automáticamente o se equipará con él para potenciar sus características.

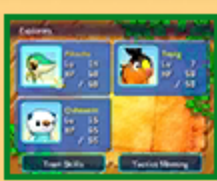


### Asignar objetos arrojadizos



Las púas y rocas se pueden asignar como objetos arrojadizos. Solo podrás asignar un objeto a la vez seleccionando "Register" tras seleccionarlo. Para lanzarlo, oprime  mientras mantienes oprimido , y provocarás daño a tus enemigos.

**Nota:** Los objetos solo pueden asignarse dentro de los territorios.

Selecciona  (Status) desde el menú para ver los datos de los Pokémon de tu equipo y decidir las tácticas de combate. Los Pokémon que se encuentren bajo los efectos de la Onda V (V-Wave) del día (pág. 16) mostrarán el icono  en la esquina inferior derecha de su imagen.



## Comprobar los datos de tus Pokémon

Selecciona un Pokémon del que quieras ver información, como los movimientos que conoce. Para pasar página, oprime  o mueve  hacia la izquierda o la derecha. Mientras estés en un territorio, puedes elegir "Send Home" para enviar a un Pokémon de tu equipo (salvo a ti y a tu compañero) de vuelta a tu Paraíso.




## Datos del Pokémon.....

Tipo (Type)	El tipo del Pokémon. Cada uno posee una serie de ventajas y desventajas contra otros tipos. La potencia de los movimientos también se ve afectada por el tipo del Pokémon.
Nv. (Lv.)	El nivel del Pokémon.
PS (HP)	Los PS actuales y máximos del Pokémon.
Ptos. Exp. (Exp. Points)	El total de Puntos de Experiencia del Pokémon.
Para subir de nivel (To next level)	Los Puntos de Experiencia necesarios para subir al siguiente nivel.
Ataque (Attack)	La fuerza de los movimientos físicos.
Defensa (Defense)	La capacidad defensiva contra movimientos físicos.
At. Esp. (Sp. Atk)	La potencia de los movimientos especiales.
Def. Esp. (Sp. Def)	La capacidad defensiva contra movimientos especiales.
Objeto (Item)	Muestra el objeto que lleva el Pokémon.
Táctica (Tactic)	Muestra la táctica actual que sigue el Pokémon. Se mostrará para todos los Pokémon excepto para el que controlas tú.




## Habilidades de equipo (Team Skills)

Las habilidades de equipo son poderes que pueden aprender todos los miembros del equipo. Se pueden obtener de los Cofres del Tesoro (Treasure Boxes). Selecciona la habilidad y elige "Select / Deselect" para elegir las habilidades que estarán en activo. Las habilidades de equipo activadas mostrarán el icono .



## Elegir táctica (Tactics Meeting)

Para decidir el comportamiento de los miembros de tu equipo en los territorios.

Selecciona  (Moves) en el menú para ver qué movimientos conoce el Pokémon de tu equipo y para activar o desactivar el uso de movimientos determinados. También podrás usar movimientos que conozca el Pokémon que controlas directamente desde este menú.



**Nota:** La opción "Moves" solo puede seleccionarse dentro de los territorios.




## Reordenar movimientos

Selecciona un movimiento y elige "Move up" o "Move down" para cambiar la celda que ocupa. Esto afectará al botón que debas oprimir para usarlo.



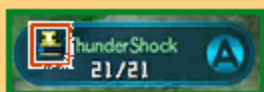
## Activar movimientos

Elige un movimiento y selecciona "Select / Deselect" para activar o desactivar su uso. Si están activados, mostrarán el icono .



## Progreso del movimiento

Ciertos movimientos muestran una barra junto al nombre. Si esta se llena, el movimiento progresará, y su potencia, precisión y PP máximos aumentarán.





El progreso de un movimiento se comparte entre todos los miembros del equipo. Si uno hace progresar un movimiento, todos los que lo conozcan se beneficiarán.



A continuación, te detallamos otras opciones que aparecerán en el menú cuando estés en un territorio.

## Echar un vistazo (Look Around)

Usa  o  para mover la cámara y examinar los alrededores.

## Suelo (Underfoot)

Selecciona esta opción para usar o hacerte con un objeto a tus pies. También podrás intercambiarlo por un objeto que tengas en tu inventario. Esta opción también te permite pisar cualquier Baldosa Mágica (Wonder Tile) a tus pies.

## Guardado rápido (Quick Save) / Abandonar (Give Up)

Puedes crear un archivo de guardado temporal y regresar al menú principal. Cuando juegues en modo compañero (Companion Mode) (pág. 2), este icono de menú se convertirá en "Give Up". Si eliges esta opción, pondrás fin a tu aventura y regresarás a tu Paraíso.

## Otros (Others)

Las siguientes opciones están disponibles.

Opciones (Options)	Ajusta el volumen y la configuración de pantalla.
Configurar SpotPass™ (SpotPass Settings)	Elige si quieres recibir datos mediante SpotPass (pág. 24) o no.
Pokémon que pueden aparecer (Pokémon Who Can Appear)	Muestra los Pokémon que pueden aparecer en el piso donde te encuentras.
Onda V (V-Wave)	Consulta la Onda V (pág. 16) del día y sus efectos.
Ventana de mensajes (Message Log)	Revisa los mensajes que han aparecido hasta el momento.
Estado del territorio (Dungeon Status)	Consulta el estado del territorio y las condiciones atmosféricas.
Pistas sobre el territorio (Dungeon Hints)	Consulta información y pistas útiles para explorar territorios.
Cómo jugar (How to Play)	Consulta información útil sobre la aventura.
Abandonar (Give Up)	Abandona la aventura en el territorio y regresa a tu Paraíso.

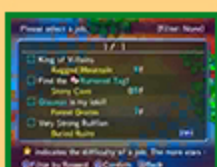


A continuación, te detallamos otras opciones que aparecerán en el menú cuando estés fuera de un territorio.




## Lista de misiones (Job List)

Aquí podrás ver las solicitudes de misión (job requests) que has dejado guardadas para más tarde.



También podrás borrar las misiones que ya no te interesen.

**Nota:** Las misiones que lleven el icono  pueden jugarse con amigos mediante la comunicación local (pág. 22).



## Cambiar modo (Change Modes)

Cambia entre modo protagonista (Hero Mode), donde controlas al personaje principal, y modo compañero (Companion Mode) (pág. 2).



## Comunicación local (Local Wireless)

Mediante la comunicación local (pág. 22), puedes invitar a un amigo a tu Paraíso o visitar el suyo.

**Nota:** Esta opción solo puede seleccionarse en modo compañero.



## Materiales (Materials)

Puedes comprobar los materiales que tienes. Los materiales son necesarios para preparar terrenos y construir nuevas instalaciones en tu Paraíso.



## Guardar (Save)

Elige esta opción para guardar tu progreso. Cuando termines de jugar, guarda tu avance y vuelve al menú principal.



## Otros (Others)

Configura distintos parámetros del juego y consulta información útil. Verás menos opciones disponibles cuando estés fuera de un territorio.



## Jugar con tus amigos (Juego local)

Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe tener una copia del programa.

### Intercambio de información

Este programa te permite compartir tu nombre de equipo y los nombres dados a tus Pokémon con otros a través de la comunicación inalámbrica local. Al usar este programa, ten en cuenta lo siguiente:

- Al comunicarte con otros usuarios, la información que hayas escrito podrá ser vista por terceros, así que no incluyas información personal que pueda identificarte.



## Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador



## Instrucciones para la conexión:

Cuando estés en tu Paraíso jugando en modo compañero (pág. 2), selecciona "Local Wireless"



desde el menú. Para invitar a un amigo a tu Paraíso, elige "Call a Friend". Si lo que quieres es ir a su Paraíso, elige "Pay a Visit".

### Jugar en el Paraíso.....

Cuando juegues con un amigo mediante la comunicación local, solo podrás visitar unas zonas determinadas del Paraíso. Aquí también podrás usar las instalaciones, aunque algunas no estarán disponibles.

### Explorar territorios.....

Puedes abordar con tus amigos solicitudes de misión (job requests) del



Tablón de Retos (Challenge Board). Se abrirá el Portal de Misiones (Request Gate), y podrán aventurarse juntos al territorio.

### Salir del modo multijugador.....

Cuando quieras dejar de jugar con tus amigos, selecciona "Local Wireless" y, luego, "Stop Local Wireless". Si quieres abandonar el Paraíso de un amigo, selecciona "Return to Your Paradise".



## Ayudar al jugador (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite el uso de intercambio de información de equipo con otros jugadores cercanos. También podrán prestarse ayuda mutuamente cuando los derroten en un territorio.

**Nota:** Para usar el intercambio de datos, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

### Intercambio de información

Este programa te permite compartir tu nombre de equipo con otros a través de StreetPass. Al usar este programa, ten en cuenta lo siguiente:

- Al comunicarte con otros usuarios, la información que hayas escrito podrá ser vista por terceros, así que no incluyas información personal que pueda identificarte.



## Activar StreetPass

Examina el Buzón de Encuentros (Passerby Post) de tu Paraíso. Podrás elegir si quieres activar StreetPass.



## Introducir Semillas Revivir.....

Examina el Buzón de Encuentros y elige "Place Reviver Seeds". Una vez que lo hayas hecho, podrás revivir a otros jugadores que hayan sido derrotados en un territorio. Cada vez que hagas esto, gastarás una Semilla Revivir (Reviver Seed). Pero, si ayudas a otros jugadores en apuros, encontrarás recompensas en el Buzón de Encuentros.



## Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona "Gestión de datos" y luego elige "Gestión de StreetPass". A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca "Desactivar StreetPass".

**Nota:** Si borras tus datos guardados desde el menú principal, también borrarás tus datos de StreetPass.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

**Nota:** Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Este programa es compatible con Nintendo Network.

Los programas compatibles con este servicio llevan el logotipo de Nintendo Network en la caja.



## ● Acerca de Nintendo Network

Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otro contenido a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

**Nota:** Cada programa compatible con el servicio Nintendo Network cuenta con funciones diferentes. Para obtener más información sobre las otras funciones de Nintendo Network que pueden usarse en este programa, consulta la sección referente al contenido descargable (pág. 25).



## Recibir notificaciones (SpotPass)

Este programa es capaz de recibir automáticamente notificaciones sobre los últimos contenidos descargables (pág. 25) mediante una conexión a internet.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que tengas una tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.
- ◆ Antes de poder usar SpotPass, deberás aceptar el Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS y configurar una conexión a internet.



## Activar SpotPass

Cuando juegues por primera vez, podrás ajustar la configuración de SpotPass. Elige "Yes" si quieres activarlo. También podrás activarlo más adelante seleccionando "SpotPass Settings" desde el menú "Others".



## Desactivar SpotPass

Puedes decidir en cualquier momento dejar de recibir datos mediante SpotPass.

### Configuración.....

Selecciona "SpotPass Settings" en el menú "Others" para desactivar SpotPass siempre que quieras.

- ◆ Para obtener más información acerca del contrato de uso y las conexiones a internet, consulta el manual de instrucciones de tu consola Nintendo 3DS.





## Territorios adicionales (Internet)

Este programa te permite jugar en línea a través de una conexión a internet. Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

◆ Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Puedes restringir la adquisición de contenido descargable mediante las opciones de control parental de tu consola Nintendo 3DS.

**Nota:** Consulta el manual de instrucciones de tu consola Nintendo 3DS para obtener más información acerca de las opciones de control parental.



## Adquisición de territorios adicionales

Puedes adquirir y descargar territorios adicionales.

### Cómo comprar territorios adicionales

En el menú principal, selecciona "DLC" para ver contenido descargable, y se mostrará una lista de los territorios disponibles. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para adquirir el territorio que quieras.



## Precauciones sobre la adquisición de territorios adicionales

- Puedes consultar el historial de compra de territorios adicionales desde la sección "Movimientos de la cuenta" en la configuración de Nintendo eShop.
- Una vez realizada la compra, no podrás devolver, cambiar ni solicitar un reembolso por la adquisición de territorios adicionales.
- Una vez que hayas adquirido el territorio adicional, podrás volver a realizar la descarga sin costo alguno, incluso si has borrado los datos del programa.

**Nota:** No podrás volver a descargar programas si seleccionas la opción "Borrar cuenta" en la configuración de Nintendo eShop. Para más información, consulta el manual de Nintendo eShop.

**Nota:** Ten en cuenta que no podrás volver a descargar los programas si son descontinuados de manera temporal o permanente.

- El territorio adicional que compres se guardará en la tarjeta SD.
- El territorio adicional solo puede usarse en la consola en la que se realizó la descarga. No puedes insertar la tarjeta SD en otra consola y usar el contenido en la consola de destino. (Si seleccionas la función "Transferencia" en la configuración de la consola, podrás usar el territorio adicional en la consola de destino sin ningún problema).



## Añadir fondos a tu cuenta

Para adquirir territorios adicionales, tu cuenta de Nintendo eShop deberá contar con fondos suficientes. Si no cuentas con los fondos suficientes, se mostrará la siguiente pantalla. Para añadir fondos a tu cuenta, toca "Añadir fondos".



Podrás añadir fondos a tu cuenta usando una de estas opciones:

- Tarjeta prepagada Nintendo 3DS
- Tarjeta de crédito

**Nota:** Podrás guardar la información de la tarjeta de crédito en la consola si así lo decides. De esta manera, para añadir fondos a tu cuenta solo deberás introducir la contraseña que hayas establecido al guardar la información de la tarjeta de crédito.

**Nota:** En la sección "Configuración/Otros" de Nintendo eShop, podrás borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento.

Selecciona "Discover a Magnagate!" para buscar un Magnoportale, la entrada a un territorio, con la cámara exterior.

**Nota:** Esta opción estará disponible en el menú principal cuando hayas avanzado lo bastante en tu aventura.



## Búsqueda de territorios

Sostén con ambas manos tu consola Nintendo 3DS y busca un objeto redondeado.



Alinea su silueta con el círculo que verás en la pantalla superior. Si la consola reconoce la silueta, la pantalla brillará. Si esto ocurre, oprime rápidamente **A**. ¡Si todo sale bien, aparecerá un Magnoportale!

**Nota:** Algunos objetos redondeados no se reconocerán.

**Nota:** Asegúrate de que la zona donde te encuentras está debidamente iluminada.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.



## Entrar en los territorios

Cuando encuentres un Magnoportale, podrás entrar en un territorio. La primera vez que accedas a un territorio a través de un Magnoportale, el equipo Pokémon que te acompañe se decidirá automáticamente. Los objetos que obtengas en este modo de juego estarán disponibles en el Baúl (Deposit Box) del juego principal.

**Nota:** Selecciona "Erase a Dungeon" para borrar el registro de uno de los territorios que hayas encontrado.

Selecciona "Wonder Mail" en el menú principal, introduce la contraseña de ocho caracteres y selecciona "END". Introduce la contraseña correcta, y podrás recibir una serie de objetos.



**Nota:** La opción "Wonder Mail" estará disponible cuando hayas avanzado lo bastante en tu aventura.

### ¡Pruébalo!

En primer lugar, introduce la siguiente contraseña:

**XN83N4W6**

### Consigue contraseñas

Las contraseñas de las cartas secretas se irán revelando de diversas formas. Para obtener más detalles, consulta la página web oficial:

[Pokemon.com/MysteryDungeon](http://Pokemon.com/MysteryDungeon)

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078



**1** Información importante

## Para empezar

**2** Introducción

**3** Empieza la aventura

**4** Un alto en la aventura

**5** Controles

**6** Dentro de un territorio

## Territorios

**7** Explora territorios

**8** Pantalla en un territorio

**9** Plano del territorio

**10** Combate contra enemigos

**11** Baldosas, trampas y objetos

**12** Pantalla en la villa

**13** Villa Reposo

**14** Tu Paraíso

**15** Solicitudes de misión

## El menú

**16** Pantalla del menú

**17** Objetos

**18** Estado

**19** Movimientos

**20** Otras opciones dentro

**21** Otras opciones fuera

## Funciones en línea

**22** Juego en comunicación local

**23** StreetPass

**24** SpotPass

**25** Contenido descargable

## Otros

**26** Búsqueda de Magnoportales

**27** Cartas secretas

## Solución de problemas

**28** Información de ayuda